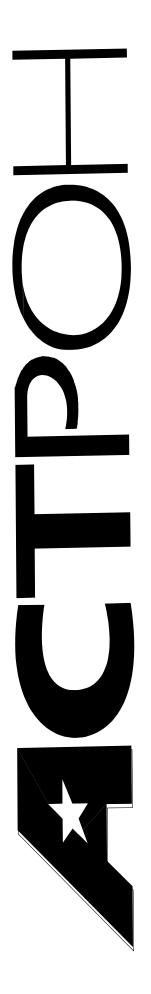
# ООО "АСТРОН ЛТД"



# Пакет прикладных программ PowerPOS Версия 5.0

Создание пользовательских подсистем импорта ООО "Астрон ЛТД" 220113, г. Минск, ул. Мележа 5, корп. 2 оф. 1201 тел. +375 (17) 392-56-00, 01, 02, 03, 04, 05 факс +375 (17) 392-56-06 http://www.astron.by

© Copyright Astron Ltd., 2014. All right reserved.

Данная публикация или ее часть не могут быть воспроизведены в любой форме без предварительного письменного разрешения фирмы Астрон ЛТД.

## Содержание:

Описание пользовательских подсистем импорта	4
Принципы работы подсистем импорта	
Интерфейс IClientImport	
Методы	
Интерфейс IImportEnvironment	
Свойства	
Методы	5
Класс DBManager	
Основные Метолы	

## Описание пользовательских подсистем импорта.

Пользовательская подсистема импорта должна представлять собой сборку для Microsoft .Net 2.0.

Класс подсистемы должен реализовать интерфейс

SoftMarket.MP2003.SAManager.Domain.Import.IClientImport, находящийся в сборке CashDeskGlobals.dll.

Сборку, реализующую подсистему, и класс реализиции необходимо указать в настройках менеджера торговых площадок.

Нежелательно что бы драйвер генерировал какие либо исключения.

В проект драйвера нужно включить сборки MP2005Globals.dll. Globals.dll и SAMDomain.dll.

## Принципы работы подсистем импорта.

При нажатии кнопки «Импорт» в форме клиентов Менеджера торговх площадок будет вызван метод Run() интерфеса IClientImport. Далее подсистема должна сгенерировать список клиентов, карточек и пр. и сохранить их в базу данных. Доступ к базе и к пользовательскому интерфейсу будет передан в методе Run().

## Интерфейс IClientImport

Сборка: SAMDomain.dll.

 $\Pi$ олное имя: SoftMarket.MP2003.SAManager.Domain.Import.IClientImport.

Описание: Интерфейс клиента подсистемы импорта.

```
public interface IClientImport
{
    void Run(IImportEnvironment importEnvironment);
}
```

#### Методы

Метод	Описание
<pre>void Run(IImportEnvironment importEnvironment)</pre>	Запускает импорт данных. В параметрах
	передаются данных для работы с базой и
	пользовательским интерфейсом.

## Интерфейс IImportEnvironment

Сборка: SAMDomain.dll.

Полное имя: SoftMarket.MP2003.SAManager.Domain.Import IImportEnvironment.

Описание: Итерфейс доступа к базе данных и пользовательскому интерфейсу.

```
public interface IImportEnvironment
{
    Form Owner
    {
        get;
    }

    DBManager DataBase
    {
        get;
    }
}
```

```
void ShowSplash();
void HideSplash();
void SetSplashText(String message);
void SetSplashOwner(Form owner);
```

#### Свойства

Свойство	Описание
Form Owner	Родительская форма. Может использоваться, если необходимо показывать собственную форму при импорте.
DBManager DataBase	Предоставляет доступ к базе данных.

### Методы

Метод	Описание
<pre>void ShowSplash()</pre>	Показывает окно ожидания.
<pre>void HideSplash()</pre>	Скрывает окно ожидания.
<pre>void SetSplashText(String message)</pre>	Изменяет текст окна ожидания.
<pre>void SetSplashOwner(Form owner)</pre>	Изменяет родительскую форму окна
	ожидания. Используется если необходимо
	показать окно ожидания поверх
	собственной формы.

# Класс DBManager

Сборка: SAMDomain.dll.

Полное имя: SoftMarket.MP2003.SAManager.Domain.DBManager.

Описание: Класс для работы с базой данных.

## Основные Методы

Метод	Описание
DataTable GetDir(String query)	Выполняет запрос к базе данных
Object GetScalar(String query)	Выполняет скалярный запрос к базе данных
<pre>void UpdateDir(DataTable dt)</pre>	Сохраняет таблицу в базу данных. Структура и
	название таблицы параметра(dt) должна
	соответствовать названия и структуре таблицы
	в базе данных.
<pre>Int32 GetLatestPrimatyKey(String tableName, String pkFieldName)</pre>	Резервирует и возвращает следующий
	первичный ключ для записи.
	tableName - название таблицы в базе
	pkFieldName - название поля первичного
	ключа в базе